

Programmeringsveiledning Funkbus

Programmering av dimmer:

Når man monterer en Funkbus dimmer, så kan denne programmeres til å motta radiosignaler fra inntil 30 andre sendere i systemet. Dette kan være veggsendere eller håndsendere.

Dimmeren har to programmeringsmoduser:

1.Programmering av lysminne.

Dette vil si at man lagrer et lysnivå som vil komme hver gang lyset tennes.

Dette gjøres på følgende måte:

1. Skru på lyset, og dim opp eller ned til ønsket nivå.
2. Når lyset er på ønsket nivå, så trykker man midt på knappen og holder inne i ca.4.sek, til det kommer ett lite blink i lyset. Når lyset har blinket, er lysnivået lagret i dimmeren.

2.Programmering av styringsfunksjoner.

Hvis man vil styre dimmeren fra andre steder enn lokalt på selve trykknappen så gjøres det på følgende måte:

Innlæring av styringskommandoer:

1. Skru av lyset.
2. Trykk midt på betjeningsknappen i ca. 5 sek. til dimmeren begynner å pipe med korte intervaller.
3. Når dimmeren piper med korte intervaller, trykker du på den knappen på en sender som du ønsker skal styre dimmeren. Hold denne knappen inne til pipelyden i dimmeren endres, slik at du hører en kontinuerlig pipetone.
4. Når du har kontinuerlig pipetone, så kvitterer du med ett raskt trykk på dimmeren. Dimmeren kan nå betjenes lokalt og fra den innprogrammerte knappen.
5. Gjenta operasjonen til alle styringsfunksjoner er innlagret.

En dimmer kan styres fra inntil 30 eksterne sendere, hvorav 5 kan være scenarier.

Funk-Håndsender komfort og veggsenderen har muligheter for styring av inntil 5 lysscenarier.

Knappene som stiller inn lysscenarier programmeres på samme måte som beskrevet over.

Når knappene er innlært, stilles ønsket lysnivå inn på respektive dimmere.

Når man har ønsket lysnivå på alle dimmerne som tilhører respektive scenarieknapp, så trykker man på scenarieknappen og holder denne inne. Lyset vil da først gå til det forrige lysnivået som var lagret på scenarieknappen, men når man har holdt knappen inne i ca.5 sek. så lagres automatisk det nye scenariet. Hver dimmer kan være med på inntil 5 scenarier.

Programmering av Funk-persiennebrytere:

1. Trykk midt på betjeningsknappen i ca. 5 sek. til persiennebryteren begynner å pipe med korte intervaller.
2. Når persiennebryteren piper med korte intervaller, trykker du på den knappen på en sender som du ønsker skal styre persiennebryteren. Hold denne knappen inne til pipelyden i persiennebryteren endres, slik at du hører en kontinuerlig pipetone.
3. Når du har kontinuerlig pipetone, så kvitterer du med ett raskt trykk på persiennebryteren. Persiennebryteren kan nå betjenes lokalt og fra den innprogrammerte knappen.
4. Gjenta operasjonen til alle styringsfunksjoner er innlagret.

En persiennebryter kan styres fra inntil 30 eksterne sendere, hvorav 5 kan være scenarier.

Funk-Håndsender komfort og veggsenderen har muligheter for styring av inntil 5 scenarier. Knappene som stiller inn scenarier programmeres på samme måte som beskrevet over. Når knappene er innlært, trykker man enten på «opp» eller «ned» på persiennebryteren, og trykker deretter på respektive scenari knapp(innen 1.minutt) og holder denne inne i ca.5 sek. Når det kommer et kort pip, er scenariet lagret. Dette gjør at man ved et kort trykk på en knapp kan dimme lyset til ønsket nivå, samtidig som at persiennene på samme scenari knapp kjøres opp eller ned.

Fjerning av styringskommandoer:

1. Skru av lyset hvis det er en dimmer.
2. Trykk midt på betjeningsknappen i ca. 5 sek. til enheten begynner å pipe med korte intervaller.
3. Når enheten piper med korte intervaller, trykker du på den knappen på en sender som du ønsker skal fjernes som styringskommando. Hold denne knappen inne til pipelyden i enheten endres, slik at du hører en pipetone med enda kortere intervall.
4. Når du har pipetone med kortere intervall, så kvitterer du med ett raskt trykk på enheten. Enheten kan nå ikke lenger betjenes fra den eksterne knappen.
5. Gjenta operasjonen til alle uønskede styringsfunksjoner er fjernet.

NB! Dette er den eneste måten et eksternt styringssignal kan fjernes fra en mottaker på.

Programmering av alle andre mottakere:

Drei (f.eks. på Funk-releutgang) bryteren «prog» til stillingen «on». Den røde lysdioden begynner å blinke.

Trykk deretter på ønsket knapp (f.eks. på veggsenderen) og hold denne inne til lysdioden lyser kontinuerlig og indikerer at kommandoen ble tilknyttet mottakeren.

Drei bryteren «prog» tilbake til «off» igjen. Lysdioden slukker. Programmeringen er avsluttet.

Gjenta operasjonen til alle styringskommandoer er innlært.

For å fjerne styringskommandoer gjentas prosedyren over, men lysdioden vil nå ikke lyse kontinuerlig men blinke når programmering er avsluttet.

Funk-Håndsender komfort og veggsenderen har muligheter for styring av inntil 5 scenarier. Knappene som stiller inn scenarier programmeres på samme måte som beskrevet over. Når knappene er innlært, trykker man enten på «av» eller «på» på bryteren for releet, og trykker deretter på respektive scenari knapp og holder denne inne i ca.5 sek. Når det kommer et kort pip, er scenariet lagret. Dette gjør at man ved et kort trykk på en knapp kan dimme lyset til ønsket nivå, skru av f.eks stikkontaktene v/gulvet samtidig som at persiennene på samme scenari knapp kjøres opp eller ned.