

PROGRAMMERING AV GIRA FUNKBUS

Dimmere skal være ferdig koplet og påsatt spenning.
Alle komponenter må være tilgjengelige for programmering.

Programmering er å fortelle mottakeren hvilke knapper den skal styres av.

- Veggsender leveres med 2 stk batterier CR 2032. Øverste dipswitch slås på, dvs on.
- Håndsender leveres uten batterier men skal ha 4 stk 1,5V type AAA

Veggsendere som skal styre mottakere som ikke sitter i samme rom (f eks sentralfunksjoner) bør skrues på plass etter programmering slik at man kan ta de med rundt under progr.

Programmering av Universaldimmer 420W, Reléutgang 2300W, og Persiennebryter

- Mottakeren skal være av, dvs raskt trykk av eller på.
- Trykk på midten i 4 sekunder til du hører en støtelyd.
- Hold inn på høyre el venstre side den senderknappen du vil styre mottakeren med.
- Når mottakeren går over til konstant lyd slipper du senderknappen.
- Gi mottakeren ett raskt trykk og lyden opphører og mottakeren er programmert.
- Skal mottakeren styres av flere knapper(sendere) gjentas prosedyren med neste knapp.

Programmering av innbygningsdimmere, ledn.dimmere, minirelåer og adapter.

- Mottakeren skal være av, dvs raskt trykk av eller på
- Trykk inn programmeringsknappen i 4 sekunder til det blinker i den røde dioden.
- Hold inn på høyre el venstre side den senderknappen du vil styre mottakeren med.
- Når mottakeren går over til konstant lys slipper du senderknappen.
- Gi mottakeren ett raskt trykk og lyset opphører og mottakeren er programmert.
- Skal mottakeren styres av flere knapper(sendere) gjentas prosedyren med neste knapp.

Programmering fra grensesnitt 230V GF 52100.

- Mottakeren skal være av, dvs raskt trykk av eller på
- Trykk inn programmeringsknappen i 4 sekunder til det blinker i den røde dioden eller støtelyd..
- Sett spenning på grensesnittet og programmeringssignalet sendes.
- Når mottakeren går over til konstant lys eller lyd gir mottakeren ett raskt trykk og lyset eller lyden opphører og mottakeren er programmert.

Programmering for scener (scenarier) med håndsender

- Mottakeren skal være av, dvs raskt trykk av eller på
- Trykk inn den runde scenarietknappen 1-5 f eks I i 4 sekunder til det blinker i den røde dioden eller støtelyd..
- Når mottakeren går over til konstant lys el lyd slipper du scenarietknappen.
- Gi mottakeren ett raskt trykk og lyset el lyden opphører og mottakeren er programmert.
- Skal mottakeren styres av flere scenarietknapper gjentas prosedyren med neste knapp f eks 2.

Programmering for scener (scenarier) med veggsender.

- Dipswitch 2 - 3 - 4 er valgknapper for senderknapp 1- 2 - 3. For scenarier stiller du til venstre.
- Senderknappene vil da få forskjellige scenarier på høyre og venstre side. Øverst til høyre blir automatisk alt av.
- Mottakeren skal være av, dvs raskt trykk av eller på
- Trykk inn scenarietknappen f eks knapp I til venstre i 4 sekunder til det blinker i den røde dioden eller støtelyd..
- Når mottakeren går over til konstant lys el lyd slipper du scenarietknappen.
- Gi mottakeren ett raskt trykk og lyset el lyden opphører og mottakeren er programmert.
- Skal mottakeren styres av flere scenarietknapper gjentas prosedyren med neste knapp f eks knapp 2
- høyre side og så venstre side. Gjentar du også med knapp 3 høyre og venstre side har du valgt alle 5.

Lagring av scener (scenarier)

- Still inn med håndsender eller veggsender med av/på opp/ned knapp ønsket lysnivå eller av/på alle dimmere el releer som er programmert for scenariet du vil lagre.
- Hold inn ønsket scenarietknapp til det blinker i lysene og scenariet er lagret.
- Still inn neste scenarie på samme måte med neste scenarietknapp.
- Har du programmert flere veggsendere eller håndsender som scenariebryter mot mottakerne vil de automatisk virke likt uten at du må lagre fra disse. Du kan når som helst stille om og lagre scenarier fra den scenariebryteren du ønsker.